

## Interpolación

Planteamiento: Tenemos una función  $f(x)$  y se trata de encontrar otra  $\phi(x)$ , <sup>que pertenezca</sup> ~~está~~ a un cierto conjunto, que cumpla ciertas condiciones (características) de  $f(x)$

A veces nos van dar  $f(x)$  de forma explícita pero solo las condiciones a cumplir por  $\phi(x)$  (por ejemplo: valores de  $f(x)$  en ciertos pts  $x_0, x_1, \dots, x_n$ , de sus derivadas en  $x_0$  ( $f(x_0), f'(x_0), \dots$ )), otras veces nos darán  $f(x)$  pero es una función "difícil" de manejar y es mejor sustituirla por otra más sencilla que cumpla ciertas características de  $f(x)$

En el enunciado de cualquier problema de interpolación tendremos que darnos:

1.- Las condiciones a cumplir por la función interpolante  $\phi(x)$ , por ejemplo:

- Debe ser igual a  $f(x)$  en  $(n+1)$  pts  $(x_0, x_1, \dots, x_n)$
- Debe ser igual que  $f'(x)$  en  $(n+1)$  pts
- Debe ser igual que  $f(x)$  en ciertos pts y que su derivada  $f'(x)$  en los mismos pts o en otros distintos

2.- El conjunto de donde debemos sacar  $\phi(x)$ , por ejemplo:

- El espacio de los polinomios de grado  $\leq n$ , donde  $\phi(x) = p(x) = a_n x^n + \dots + a_0$
- El espacio generado por la base  $\{1, x^3, \cosh(x), x^2 \cos(x)\}$

En resumen, se interpola porque

- Conocemos explícitamente  $f(x)$  pero es "complicada" y preferimos manejar  $\phi(x)$  que es "similar" a  $f(x)$  pero más sencilla
- No conocemos  $f(x)$  sino solo algunas cosas sobre ella y queremos que  $\phi(x)$  nos dé un conocimiento más allá de lo que sabemos

Ejemplos:

1. - Conociendo  $f(0)=0, f(1)=1, f(2)=4$

Encontrar el polinomio de grado 2 que interpola a  $f(x)$  en los pts dados

$$p(x) = c_0 + c_1 x + c_2 x^2 \in \mathbb{P}_2 \text{ generado por la base } \{1, x, x^2\}$$

Para determinar  $c_0, c_1, c_2$  imponemos las condiciones a cumplir por  $p(x)$

$$\begin{array}{lcl} 0 = f(0) = p(0) = c_0 \\ 1 = f(1) = p(1) = c_0 + c_1 + c_2 \\ 4 = f(2) = p(2) = c_0 + 2c_1 + 4c_2 \end{array} \left\{ \begin{array}{l} \text{sistema lineal} \\ \text{de 3 ecuaciones} \\ \text{con 3 incógnitas} \\ c_0, c_1, c_2 \end{array} \right.$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ c_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 4 \end{pmatrix}$$

El determinante de la matriz del sistema anterior

$$\begin{vmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 1 & 1 & 1 \\ 1 & 2 & 4 \end{vmatrix} = 2 \neq 0 \Rightarrow \text{Existe y es única la solución del sistema}$$

Resolviendo:  $p(x) = x^2$

2.- Estudiar la existencia y unicidad del problema de hallar el polinomio  $p(x) \in \mathbb{P}_2$  que dada una función  $f(x)$  cumple

$$p(x_0) = f(x_0), \quad p(x_1) = f(x_1), \quad p'(x_2) = f'(x_2)$$

$$p(x) = C_0 + C_1 x + C_2 x^2$$

$$p'(x) = C_1 + 2C_2 x$$

Por tanto:

$$p(x_0) = f(x_0) = C_0 + C_1 x_0 + C_2 x_0^2$$

$$p(x_1) = f(x_1) = C_0 + C_1 x_1 + C_2 x_1^2$$

$$p'(x_2) = f'(x_2) = C_1 + 2C_2 x_2$$

Sistema a resolver en forma matricial

$$\begin{pmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 \\ 1 & x_1 & x_1^2 \\ 0 & 1 & 2x_2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} C_0 \\ C_1 \\ C_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} f_0 \\ f_1 \\ f'_2 \end{pmatrix}$$

Determinante de la matriz del sistema

$$\begin{vmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 \\ 1 & x_1 & x_1^2 \\ 0 & 1 & 2x_2 \end{vmatrix} = (x_0 - x_1)(2x_2 - x_1 - x_0)$$

que se anula en los siguientes casos:

- $x_0 = x_1$

- $x_2 = \frac{x_0 + x_1}{2}$

¿Qué implica que el determinante se anule?

- Si  $x_0 = x_1 \Rightarrow f(x_0) = f(x_1) \Rightarrow$  Nos están dando en realidad 2 ecuaciones (condiciones) para obtener 3 incógnitas

- Si  $x_2 = \frac{x_1 + x_0}{2} \Rightarrow p'(x_2)$  se puede calcular a partir de  $p(x_0)$  y  $p(x_1) \Rightarrow$  La 3ª ec. sería combinación lineal de las otras 2  $\Rightarrow$  Nos están dando en realidad 2 condiciones para obtener 3 incógnitas

Un determinante es nulo si sus filas son iguales o combinación lineal unas de otras. Aquí cada fila de la matriz viene de una condición, por tanto, determinante nulo significa que hay condiciones iguales o se pueden obtener unas de otras

## Interpolación polinómica clásica

- Datos :  $f(x_0), f(x_1), \dots, f(x_n)$  que son los valores de la función en  $(n+1)$  pts  $x_0, x_1, \dots, x_n$   
En forma de tabla

$x_0$	$x_1$	$\dots$	$x_n$
$f(x_0)$	$f(x_1)$		$f(x_n)$

- Función interpolante : polinomio de grado  $\leq n$

Construcción de  $p(x)$

$$1. \quad p(x) = c_0 + c_1 x + \dots + c_n x^n$$

Imponemos las condiciones a cumplir

$$p(x_0) = f(x_0) = c_0 + c_1 x_0 + \dots + c_n x_0^n$$

$$p(x_1) = f(x_1) = c_0 + c_1 x_1 + \dots + c_n x_1^n$$

$\vdots$

$$p(x_n) = f(x_n) = c_0 + c_1 x_n + \dots + c_n x_n^n$$

Sistema lineal de  $(n+1)$  ecuaciones y  $(n+1)$  incógnitas

En forma matricial

$$\begin{pmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \dots & x_0^n \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \dots & x_1^n \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \dots & x_n^n \end{pmatrix} \begin{pmatrix} c_0 \\ c_1 \\ \vdots \\ c_n \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} f(x_0) \\ f(x_1) \\ \vdots \\ f(x_n) \end{pmatrix}$$

El determinante de la matriz del sistema es no nulo siempre que los  $x_i$  sean todos distintos  $\Rightarrow$  siempre existirá el polinomio interpolador y será único cuando los  $x_i$  sean todos distintos  $i=0, \dots, n$

- Fórmula de Lagrange para el polinomio interpolador

$$p(x) = f(x_0)l_0(x) + f(x_1)l_1(x) + \dots + f(x_n)l_n(x)$$

Definición:

$$l_i(x) = \begin{cases} \bullet & \text{polinomio de grado } n \\ \bullet & l_i(x_j) = \begin{cases} 1 & \text{para } i=j \\ 0 & \text{para } i \neq j \end{cases} \end{cases}$$

$$l_i(x) = \frac{(x-x_0) \cdots (x-x_{i-1})(x-x_{i+1}) \cdots (x-x_n)}{(x_i-x_0) \cdots (x_i-x_{i-1})(x_i-x_{i+1}) \cdots (x_i-x_n)}$$

$B_1 = \{l_0(x), l_1(x), l_2(x), \dots, l_n(x)\}$  se denomina base de Lagrange

Ejemplo: Calcular el polinomio de menor grado que interpola los siguientes datos:

$x_i$	0	1	2
$y_i$	0	1	5

Datos: 3 valores  $y_i$  (de la función) en 3 pts  $x_i$  distintos  $\Rightarrow$  Podemos determinar un único polinomio de grado  $\leq 2$

$$p(x) = y_0 l_0(x) + y_1 l_1(x) + y_2 l_2(x) = 0 \cdot l_0(x) + 1 \cdot l_1(x) + 5 \cdot l_2(x)$$

donde  $l_0(x), l_1(x), l_2(x)$  deben cumplir:

$$\begin{array}{l|l|l} l_0(0)=1 & l_1(0)=0 & l_2(0)=0 \\ l_0(1)=0 & l_1(1)=1 & l_2(1)=0 \\ l_0(2)=0 & l_1(2)=0 & l_2(2)=1 \end{array}$$

y cada una de ellas debe ser un polinomio de grado 2

$$l_0(x) = \frac{(x-1)(x-2)}{(0-1)(0-2)} = \frac{1}{2} (x-1)(x-2)$$

$$l_1(x) = \frac{(x-0)(x-2)}{(1-0)(1-2)} = -x(x-2)$$

$$l_2(x) = \frac{(x-0)(x-1)}{(2-0)(2-1)} = \frac{1}{2} x(x-1)$$

Por tanto

$$p(x) = -x(x-2) + 5 \cdot \frac{1}{2} x(x-1)$$

¿Qué sucede si después de calcular el polinomio interpolador con los datos  $f(x_0), f(x_1), \dots, f(x_n)$  por la fórmula de Lagrange nos dan un dato adicional  $f(x_{n+1})$ ?

La respuesta es que hay que volver hacer los cálculos porque ahora

$$p(x) = f(x_0)l_0(x) + \dots + f(x_n)l_n(x) + f(x_{n+1})l_{n+1}(x)$$

y todas las ~~funciones~~  $l_i(x)$  son ahora diferentes

Esto no puede si utilizamos:

3. - Fórmula de Newton para el polinomio interpolador

$$p(x) = f[x_0] + f[x_0, x_1](x-x_0) + f[x_0, x_1, x_2](x-x_0)(x-x_1) + \dots \\ + f[x_0, x_1, x_2, \dots, x_n](x-x_0)(x-x_1)\dots(x-x_{n-1})$$

Donde

- $f[x_0] = f(x_0)$
- $f[x_0, x_1, \dots, x_k] = f[\text{cualquier permutación de los } x_i]$
- $f[x_0, x_1, \dots, x_k] = \frac{f[x_1, \dots, x_k] - f[x_0, x_1, \dots, x_{k-1}]}{x_k - x_0}$  de

aquí el nombre de diferencias divididas

Retornamos el problema planteado anteriormente

- Buscamos  $p_{n-1}(x)$  polinomio interpolante de  $f(x_0), f(x_1), \dots, f(x_{n-1})$
- Buscamos  $p_n(x)$  polinomio interpolante de  $f(x_0), f(x_1), \dots, f(x_{n-1}), f(x_n)$

El polinomio  $p_n(x)$  será de la forma:

$$p_n(x) = p_{n-1}(x) + A(x)$$

donde  $A(x)$  tendrá que ser:

- un polinomio de grado  $n$  ( $p_{n-1}(x)$  es de grado  $(n-1)$ ) que se anule en  $x_0, x_1, \dots, x_{n-1}$  para no estropear lo hecho por  $p_{n-1}(x)$

$$A(x) = B(x-x_0)(x-x_1)\dots(x-x_{n-1})$$

- y se tiene que cumplir

$$p_n(x_n) = f(x_n) = p_{n-1}(x_n) + A(x_n)$$

Entonces lo que

$$B = \frac{f(x_n) - p_{n-1}(x_n)}{(x_n - x_0) \cdots (x_n - x_{n-1})}$$

Substituyendo

$$p_n(x) = p_{n-1}(x) + \frac{f(x_n) - p_{n-1}(x_n)}{(x_n - x_0) \cdots (x_n - x_{n-1})} \prod_{i=0}^{n-1} (x - x_i)$$

$$= p_{n-1}(x) + f[x_0, x_1, \dots, x_n] \prod_{i=0}^{n-1} (x - x_i)$$

El proceso para construir el polinomio interpolador por la fórmula de Newton es:

- Dado  $(x_0, f(x_0))$ , el polinomio que pasa por dicho pto es

$$p_0(x) = f[x_0]$$

- Agregamos  $(x_1, f(x_1))$

$$\begin{aligned} p_1(x) &= f[x_0] + f[x_0, x_1] (x - x_0) = \\ &= f[x_0] + \frac{f[x_1] - f[x_0]}{x_1 - x_0} (x - x_0) \\ &= p_0(x) + \frac{f(x_1) - p_0(x)}{x_1 - x_0} (x - x_0) \end{aligned}$$

( $p_0(x) = f[x_0]$  por el pto anterior)

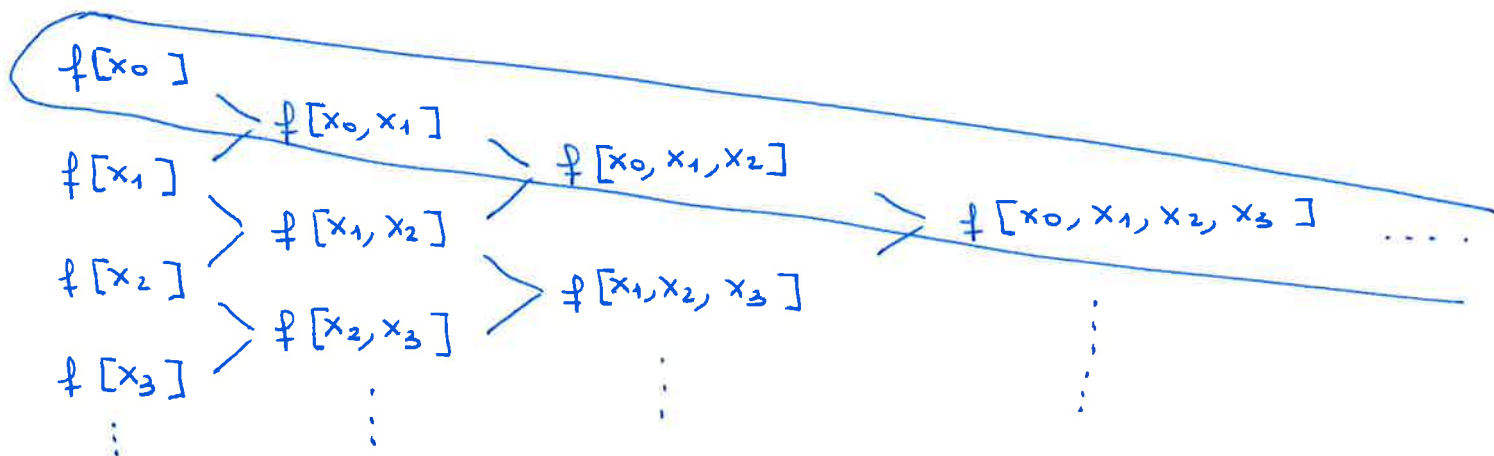
- Hasta llegar a

$$\begin{aligned} p(x) &= f[x_0] + f[x_0, x_1] (x - x_0) + f[x_0, x_1, x_2] (x - x_0)(x - x_1) + \dots \\ &+ f[x_0, x_1, \dots, x_n] (x - x_0)(x - x_1) \cdots (x - x_{n-1}) = \\ &= \sum_{i=0}^n f[x_0, \dots, x_i] \prod_{j=0}^{i-1} (x - x_j) \end{aligned}$$



¿Cómo se calculan las diferencias divididas?

Mediante la tabla



Los coeficientes que van apareciendo en la parte superior del triángulo son justamente los usados en la fórmula de Newton. Hemos pasado de unos coeficientes  $f(x_0), f(x_1), \dots, f(x_n)$  a demás para encontrar el polinomio interpolador de Lagrange a otros  $f[x_0], f[x_0, x_1], \dots, f[x_0, x_1, \dots, x_n]$  para encontrar el polinomio interpolador con la fórmula de Newton. En realidad, lo que hemos hecho es un cambio de base.

Ejemplo: Dada la tabla

$t$	0	1	2	4
$f(t)$	0	0	2	8

1. Calcular el polinomio interpolador en los pts  $(0, 1, 2)$
2. Calcular el polinomio interpolador en los pts  $(0, 1, 2, 4)$

Solución

1.  $p(t) = f[0] + f[0, 1](t-0) + f[0, 1, 2](t-0)(t-1)$
2.  $p(t) = \text{polinomio anterior} + f[0, 1, 2, 4](t-0)(t-1) \cdot (t-2)$



$t_k$	$f(t_k)$	$f[\dots]$	$f[\dots]$	$f[\dots]$
-------	----------	------------	------------	------------

0	0			
1	0	$> f[0,1]=0$	$> f[0,1,2]=1$	
2	2	$> f[1,2]=2$	$> f[0,1,2,4]=-1/6$	
4	8	$> f[2,4]=3$	$> f[1,2,4]=1/3$	

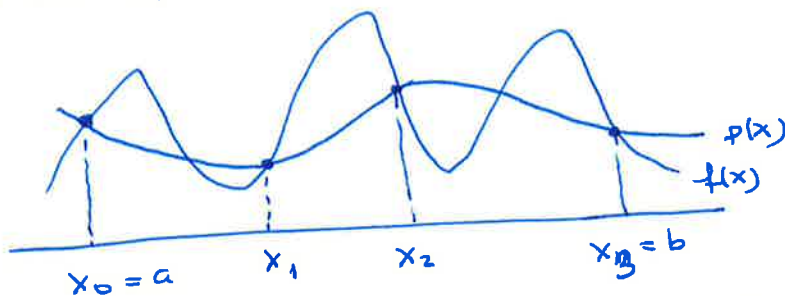
Por tanto:

$$1. - p(t) = 0 + 0 \cdot (t-0) + 1 \cdot (t-0)(t-1)$$

$$2. - p(t) = 0 + 0(t-0) + 1 \cdot (t-0)(t-1) - \frac{1}{6}(t-0)(t-1)(t-2)$$

Error de interpolación y su acotación

$p(x)$  interpola a  $f(x)$  en  $x_0, x_1, \dots, x_n \in [a, b]$



$$|e(x)| = |f(x) - p(x)| \quad (|e(x_i)| = 0)$$

Teorema

$$|e(x)| = |f(x) - p(x)| = |f[x_0, x_1, \dots, x_n, x]| \prod_{i=0}^n (x - x_i)$$

Teorema

Si  $f(x) \in C^{n+1}[a, b]$  y  $x_0, x_1, \dots, x_n, x$  son  $(n+2)$  pts distintos de  $[a, b]$

$$|e(x)| = \left| \frac{f^{(n+1)}(\xi_x)}{(n+1)!} \prod_{i=0}^n (x - x_i) \right| ; \xi_x \in [a, b]$$

Si	$ f^{(n+1)}(x)  \leq M, \forall x \in [a, b]$
	$ e(x)  \leq \frac{M}{(n+1)!} \max_{x \in [a, b]} \left  \prod_{i=0}^n (x - x_i) \right $

Ejemplo : Ajustar el error que se produce al sustituir  
 $f(x) = \cos x$  por su polinomio interpolador  
 en  $x_0 = 0$  y  $x_1 = 1/2$

$$f'(x) = -\sin x$$

$$f''(x) = -\cos x$$

$$|f''(x)| = |-\cos x| \leq 1 = M \quad \forall x \quad \text{y en particular para } x \in [0, 1/2]$$

$$|e(x)| \leq \frac{M}{2!} \max |(x-0)(x-1/2)|$$

$$\max_{x \in [x_0, x_1]} |(x-0)(x-1/2)| = \left(\frac{1/2-0}{2}\right)^2$$

$$|e(x)| \leq \frac{1}{2!} \cdot 0.0625 = 0.03125$$

### Interpolación polinomial de Hermite

Datos :  $f(x_0), f'(x_0), f(x_1), f'(x_1), \dots, f(x_n), f'(x_n)$

con  $(2n+2) = 2(n+1)$  datos podemos determinar un polinomio interpolador de grado  $2n+1$

Diferencias divididas con puntos coincidentes :

Si  $f(x) \in C^n[a, b]$

$$f[x_0, x_0] = f'(x_0)$$

$$f[x_0, x_0, x_0] = \frac{f''(x_0)}{2!}$$

$\vdots$

$$f[x_0, x_0, \dots, x_0] = \frac{f^n(x_0)}{n!}$$

Para calcular el polinomio interpolador de Hermite se forma la tabla de diferencias divididas generalizadas y se aplica la fórmula para el polinomio interpolador de Newton

$x_k$	$f[x_k]$	$f[\cdot, \cdot]$	$f[\cdot, \cdot, \cdot]$	...
-------	----------	-------------------	--------------------------	-----

$x_0$	$f[x_0]$	$f[x_0, x_0] = f'(x_0)$	$f[x_0, x_0, x_1]$	
$x_0$	$f[x_0]$	$f[x_0, x_1]$	$f[x_0, x_1, x_1]$	
$x_1$	$f[x_1]$	$f[x_1, x_1] = f'(x_1)$	$f[x_1, x_1, x_2]$	
$x_1$	$f[x_1]$	$f[x_1, x_2]$	$f[x_1, x_2, x_2]$	
$x_2$	$f[x_2]$	$f[x_2, x_2] = f'(x_2)$	$f[x_2, x_2, x_2]$	
$x_2$	$f[x_2]$			
$\vdots$				

Polinomio interpolador de Hermite

$$p(x) = f[x_0] + f[x_0, x_0](x-x_0) + f[x_0, x_0, x_1](x-x_0)^2 + f[x_0, x_0, x_1, x_1](x-x_0)^2(x-x_1) + \dots + f[x_0, x_0, x_1, x_1, \dots, x_n, x_n](x-x_0)^2(x-x_1)^2 \dots (x-x_n)$$

Error en la interpolación de Hermite y su acotación

$$|e(x)| = |f(x) - p(x)| = |f[x_0, x_0, x_1, x_1, \dots, x_n, x_n, x]| \prod_{i=0}^n (x-x_i)^2$$

Si  $f \in C^{2n+2}[a, b]$

$$|e(x)| \leq \frac{M}{(2n+2)!} \max_{[a, b]} \left| \prod_{i=0}^n (x-x_i)^2 \right|$$

Siendo  $|f^{(2n+2)}(x)| \leq M \quad \forall x \in [a, b]$  al que pertenecen los pts  $x_0, \dots, x_n$  donde se conocen los datos

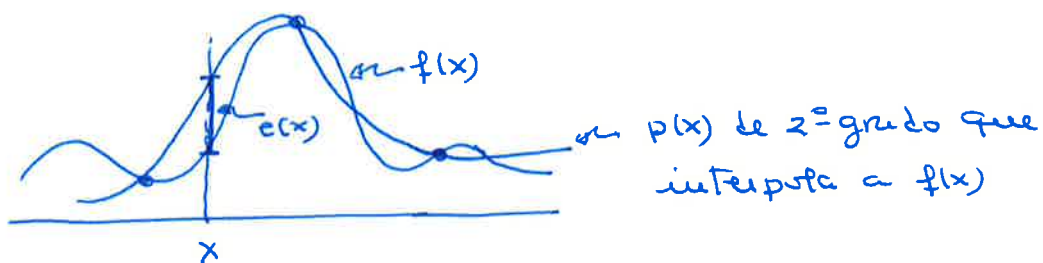
Ejemplo: Calcular el polinomio de Hermite que interpola los datos de la función  $f(x) = \ln(x)$ :  
 $f(1) = 0, f'(1) = 1; f(2) = \ln 2 \quad f'(2) = \frac{1}{2}$

$x_k$	$f[x_k]$	$f[\cdot, \cdot]$	$f[\cdot, \cdot, \cdot]$	$f[\cdot, \cdot, \cdot, \cdot]$
1	0	$f[1, 1] = f'(1) = 1$	$f[1, 1, 2] = \ln 2 - 1$	$f[1, 1, 2, 2] = \frac{3}{2} - 2\ln 2$
1	0	$f[1, 2] = \ln 2$	$f[1, 2, 2] = \frac{1}{2} - \ln 2$	
2	$\ln 2$	$f[2, 2] = f'(2) = \frac{1}{2}$		
2	$\ln 2$			

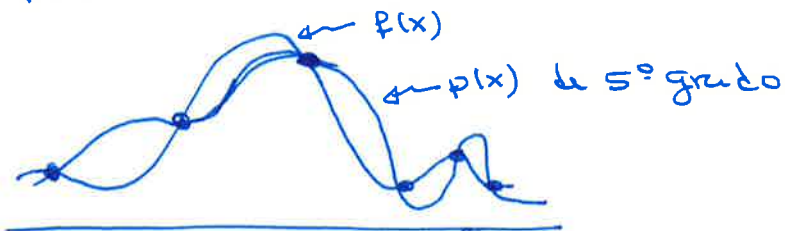
Polinomio de Hermite

$$p(x) = 0 + 1 \cdot (x-1) + (\ln 2 - 1)(x-1)^2 + \left(\frac{3}{2} - 2\ln 2\right)(x-1)^2(x-2)$$

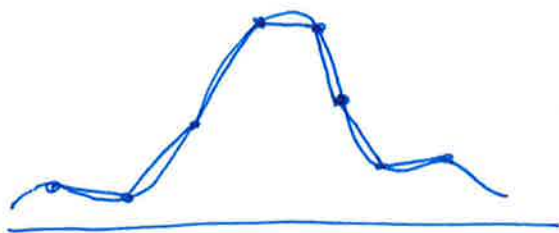
## Interpolación polinomial a trozos: Funciones spline



Si pensamos disminuir el error aumentando el grado del polinomio interpolador



Vemos que el polinomio empieza a ser tan "difícil de manejar" como la función



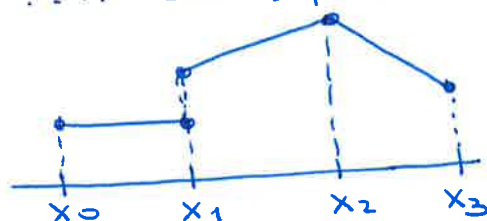
Interpolación lineal a trozos de la función  $\Rightarrow$  Disminución del error

### Funciones spline

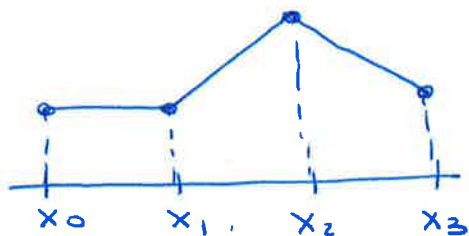
Son polinomios a trozos con condiciones de continuidad. Dado un intervalo  $[a, b]$  y una partición  $\Delta$  del mismo por los pts  $\{a = x_0, x_1, \dots, x_n = b\}$ :

1. - Spline de grado 1 sobre  $\Delta (= S(x))$

- $S(x)$  es un polinomio de grado 1 <sup>en</sup>  $[x_i, x_{i+1}]$
- $S(x)$  es una función continua en  $[a, b]$   
( $S(x) \in C^0[a, b]$ )  $\Rightarrow S(x_i^-) = S(x_i^+)$ ;  $S(x_2^-) = S(x_2^+)$   
... en los pts/nodos interiores de la partición



No es un spline de grado 1 porque  $S(x_i^-) \neq S(x_i^+)$



Si  $s$  es un spline de grado 1

Ejemplo: Calcular el spline de grado 1 en  $\Delta = \{-1, 0, 1\}$  que interpole la tabla

-1	0	1
0	$h$	0

$$s(x) = \begin{cases} ax + b; & x \in [-1, 0] \\ Ax + B; & x \in [0, 1] \end{cases}$$

- $s(x)$  tiene que interpolar la tabla

$$s(-1) = 0 = a(-1) + b$$

$$s(0) = h = a \cdot 0 + b$$

$$s(1) = 0 = A \cdot 1 + B$$

- $s(x)$  tiene que ser continuo en  $[-1, 1]$ , es decir

$$s(0^-) = s(0^+) \Rightarrow$$

$$b = B$$

Tenemos así 4 ecuaciones para determinar  $a, b, A, B$

Resolviendo:

$$s(x) = \begin{cases} h(x+1); & x \in [-1, 0] \\ h(1-x); & x \in [0, 1] \end{cases}$$

## 2. Spline de grado 2 sobre $\Delta (= s(x))$

- $s(x)$  es un polinomio de grado 2 para cada  $[x_i, x_{i+1}]$

- $s(x) \in C^1[a, b]$ , lo que implica que se

$$\text{debe cumplir } \begin{cases} s(x_i^-) = s(x_i^+) \\ s'(x_i^-) = s'(x_i^+) \end{cases} \quad \begin{array}{l} \text{en los nodos/pts} \\ \text{interiores} \end{array}$$

Ejemplo: Calcular el spline cuadrático  $s(x)$  que interpola la tabla

$x_k$	-1	0	1
$y_k$	1	1	4

con la condición adicional  $s'(-1)=3$

$$s(x) = \begin{cases} ax^2 + bx + c & ; x \in [-1, 0] \\ Ax^2 + Bx + C & ; x \in [0, 1] \end{cases}$$

- $s(x)$  tiene que interpolar la tabla

$$\left. \begin{aligned} s(-1) &= 1 = a(-1)^2 + b(-1) + c \\ s(0) &= 1 = c \\ s(1) &= 4 = A \cdot 1 + B \cdot 1 + C \end{aligned} \right\}$$

- $s(x)$  tiene que pertenecer a la clase de funciones  $C^1[a, b]$

$$s(0^-) = s(0^+)$$

$$s'(0^-) = s'(0^+)$$

$$s'(x) = \begin{cases} 2ax + b & ; x \in [-1, 0] \\ 2Ax + B & ; x \in [0, 1] \end{cases}$$

$$\left. \begin{aligned} s(0^-) = s(0^+) &\Rightarrow c = C \\ s'(0^-) = s'(0^+) &\Rightarrow b = B \end{aligned} \right\}$$

Para calcular  $s(x)$  tenemos que calcular  $a, b, c, A, B, C$  y hasta ahora solo tenemos 5  $\Rightarrow$  Necesitamos una condición adicional que en este caso es  $s'(-1)=3$

$$s'(-1) = 3 = +2a(-1) + b$$

Reuniendo todas las ecuaciones, tenemos el sistema:

$$1 = a - b + c$$

$$c = 1$$

$$4 = A + B + C$$

$$c = C$$

$$b = B$$

$$3 = -2a + b$$

$$a = b = -3 = B$$

$$C = 1 = C$$

$$A = 6$$

$$S(x) = \begin{cases} -3x^2 - 3x + 1 & ; x \in [-1, 0] \\ 6x^2 - 3x + 1 & ; x \in [0, 1] \end{cases}$$

~~Handwritten scribbles~~